

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

全智赛组委会〔2026〕31号

关于举办第八届全国校园人工智能算法精英大赛 算法主题赛（AI+开源）的通知

各高等院校、有关单位：

“全球校园人工智能算法精英大赛”是全国普通高校大学生竞赛正式竞赛目录内赛事，自2019年起已经连续举办七届，共吸引来自全球26个国家和地区、1000多所高校选手参赛，累计报名参赛队伍超过4.5万支、参与师生人数超过10万人。为激发高校学生运用人工智能和开源技术开展创新实践的热情，培养开源协作、工程实现和规范使用开源资源的能力，挖掘和催生一批“AI+开源”优秀创新成果，经大赛组委会同意，现举办第八届全国校园人工智能算法精英大赛算法主题赛“AI+开源”竞赛。有关事项通知如下：

一、竞赛目的

开源软件、开源模型、开源数据和开放协作机制已成为人工智能技术创新与人才培养的重要基础。随着开源大模型、智能

体框架、低代码工具和开发平台快速普及，学生团队能够在有限算力和开发成本条件下，完成面向真实问题的人工智能应用、工具和可复用成果。举办本次主题赛，旨在引导学生正确使用开源及第三方资源，围绕学习科研、生产生活、社会服务和开源协作中的具体问题开展轻量化创新，形成可运行、可演示、可验证的作品；同时培养学生的知识产权、开源许可证及第三方授权合规意识、团队协作能力和持续改进意识。

二、组织机构

主办单位：全球校园人工智能算法精英大赛全国组委会

联合主办：江苏软件产业人才发展基金会、江苏省开源生态创新联盟

三、参赛对象

全球高校和科研院所拥有正式学籍的在读学生（含研究生、本科生、专科生）均可报名参赛。

四、参赛要求

1. 参赛选手可单人创建队伍参赛，也可与本校（不含分校）其他选手组队参赛，每支参赛团队人数不超过3人（跨校组队无效）。每支团队最多可设置2名指导教师。报名截止后，参赛团队成员及指导教师信息原则上不得修改；

2. 每支团队设置1名队长。有关赛事通知，组委会将通过邮件、短信或赛事交流群等形式通知队长，队长应在赛事期间注意查看邮件和手机短信，以免延误参赛；

3. 每个参赛团队可报名参加多个赛题。同一选手在本主题赛中只能加入 1 支团队，鼓励跨学科、跨专业组队；

4. 参赛作品应为参赛团队真实完成的原创成果，或在合法授权基础上形成的实质性改进成果。团队仅对其自主创作并依法享有权利的部分主张相应知识产权；使用第三方开源软件、模型、数据、素材、组件、工具或其他受许可内容，应如实说明来源、版本、许可证/授权类型及使用方式，并遵守相应许可条件；

5. 参赛团队应自行确认团队成员、指导教师及可能涉及的学校、实验室、实习单位、项目承担单位等对参赛成果不存在未披露的权属争议，并在提交作品前取得参赛、评审展示及拟开放成果所需的必要授权。组委会不对团队内部知识产权份额作实体裁决；

6. 参赛团队应仅公开其依法有权公开和再分发的内容。拟申请专利、保护商业秘密或受第三方许可限制的成果，应在有关技术内容向公众公开前自行完成必要的权利申请或保护措施，并可按照附件规则采用私有仓库、受限访问或提交开放计划；

7. 参赛选手需按照每个团队 500 元的标准缴纳参赛费。参赛费仅用于补贴赛事组织、报名平台、专家评审与比赛场地等相关支出。参赛团队指导教师和参赛选手食宿交通等费用自行负责。

五、赛题说明

本主题赛采用开放式赛题，以“人工智能技术与开源生态融合创新”为核心，参赛团队可根据自身专业基础和已有资源，

从以下方向中选择最接近的一项申报，也可进行跨方向融合：

（一）开源赋能的 AI 应用创新

基于开源模型、开源软件、开源数据或开放工具，面向教育学习、科研辅助、校园服务、文化传播、公益服务、日常生活及其他真实场景，形成智能体、网页应用、小程序、插件、 workflow 或软件原型。

（二）AI 开发工具与开源协作

面向代码、文档、测试、数据、知识、项目管理和社区协作等环节，形成能够提升开发、学习或协作效率的智能工具、扩展组件、自动化流程或辅助平台。

（三）开源项目改进与生态贡献

围绕现有开源项目开展二次开发、功能增强、适配优化、中文化、评测、数据/知识资源建设、插件开发、测试用例、教程文档、问题修复等可验证贡献。

（四）综合创新

其他人工智能与开源项目融合创新应用场景。面向前三类方向未覆盖的项目，形成开源赋能的行业应用、跨学科应用或其他融合创新成果。作品应聚焦具体问题，开发成本适度，并形成可演示、可验证的原型、工具或开放成果。

本赛题不要求参赛团队训练大规模模型、购买专用硬件、建设企业级系统、取得专利或提供企业应用合同；不以模型参数规模、算力投入和开发成本作为评分依据。作品应至少形成可运

行的核心功能、可演示的工作流程，或者可核验的开源成果及社区贡献。综合创新方向仍需说明人工智能与开源资源的实质融合关系、团队自主完成内容及相较已有方案的改进。仅调用通用模型接口、简单部署现有项目、复制模板、更换行业场景或进行界面包装，且未形成实质改进的，不视为充分完成作品。

作品以技术报告、演示视频及相关成果链接等形式提交。具体规则、评分标准和技术报告大纲详见附件《AIC·AI+开源竞赛规则及作品提交要求》《AIC·AI+开源技术报告参考大纲》。本主题赛有关知识产权、开源许可、第三方授权及成果开放事项，依大赛通用规则并结合本通知附件的特别规定执行；本通知及附件不改变第三方知识产权原有归属。

六、奖项设置

（一）复赛设奖规则

复赛设一、二、三等奖。以晋级复赛的有效作品数量为基数，获奖作品数量分别按照不超过 15%、25%、30%的比例取整计算，复赛一、二等奖获奖团队晋级全国总决赛。

复赛获奖证书为省级获奖证书。

（二）总决赛设奖规则

总决赛设一、二、三等奖。以晋级总决赛的有效作品总数量为基数，获奖作品数量原则上分别按照不超过 15%、25%、30%的比例取整计算。

总决赛获奖证书为国赛获奖证书。

七、赛程安排

（一）报名（截止日期：2026 年 10 月 15 日）

参赛者通过大赛官方网站（www.aicomp.cn）注册参赛，按照要求填写团队信息，注册完成后选择“AI+开源”主题赛进行报名并缴纳参赛费。报名截止时间为 10 月 15 日 20:00。

（二）初赛

1. 初赛作品提交截止时间为 2026 年 10 月 15 日 20:00。截止后无法对作品进行修改，逾期未提交视为自动放弃参赛资格；

2. 组委会对上传作品进行形式审查，包括材料完整性、主题符合性、原创性声明、开源及第三方资源披露、知识产权与许可合规及科技伦理等内容。形式审查通过的有效作品进入复赛。

（三）复赛（2026 年 10 月底前完成）

1. 复赛评审：大赛组委会组织专家对进入复赛的作品进行线上评审。专家如对作品功能、开源及第三方资源使用、知识产权或许可合规、真实性存在疑问，可通知参赛团队在线答疑或补充演示；

2. 复赛评奖：组委会根据复赛成绩，按照复赛设奖比例评选一、二、三等奖并在大赛官网公示。公示结束后颁发省级证书，复赛一、二等奖获奖作品晋级全国总决赛。

（四）全国总决赛（2026 年 11 月底前完成）

1. 作品完善：晋级全国总决赛的团队可在总决赛前继续完善作品，并按照通知提交更新后的作品材料；

2. 总决赛：总决赛原则上采取线下答辩形式进行评审。组委会根据总决赛成绩，按照国赛设奖比例评选获奖作品，具体安排另行通知。

八、联系方式

联系人：赵源

联系邮箱：zhaoyuan@nju.edu.cn

AI+开源主题赛 QQ 群：2166034927

附件：1. AIC·AI+开源竞赛规则及作品提交要求

2. AIC·AI+开源技术报告参考大纲

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

2026 年 8 月 12 日

