

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

全智赛组委会〔2026〕10号

关于举办第八届全球校园人工智能算法精英大赛 “算法挑战赛道”竞赛的通知

各高校、参赛团队：

根据《关于举办第八届全球校园人工智能算法精英大赛的通知》要求，现将“算法挑战赛道”竞赛有关事项通知如下：

一、参赛对象

全球高校和科研机构拥有正式学籍的在读学生（含研究生、本科生、专科生）均可报名参赛。

二、赛道赛题

采用“赛马制”赛制，所有参赛团队不分赛区，由全国组委会统一负责组织。复赛等同省级赛事。

赛题包括：（1）基于大模型的多模态视觉理解与推理（2）面向城市场景的视觉多模态目标检测（3）无人机低空航拍图像语义分割（4）面向噪声标签数据的细粒度图像识别鲁棒微调（5）基于虚拟染色的免疫组化图像生成（6）地铁场景 Vision-

Language Navigation (7) 视频高光剪辑 (8) 板材表面缺陷检测等系列算法赛题。

注：算法挑战赛道具体赛题规则另行在官网公布。

三、赛程安排

1. 报名：2026年4月28日，大赛官网（www.aicomp.cn）开放报名。各赛题报名开始和截止时间以报名系统为准；

2. 2026年9月中旬前开始复赛，2026年10月10日前开始半决赛，具体时间以赛道公告为准；

3. 总决赛：全国总决赛计划于11月中下旬举办（时间地点另行通知）；

4. 具体比赛流程详见附件《第八届AIC算法大赛算法挑战赛道比赛流程》。

四、参赛要求

1. 参赛选手可单人创建队伍参赛，也可与本校（不含分校）其他选手组队参赛。每支团队成员上限3名（跨校组队无效）。每支团队最多可设置2名指导教师。报名时间截止后，参赛团队成员及指导教师信息均不得修改。

2. 每支团队设置1名队长。有关赛事通知，组委会将通过邮件或短信等形式通知队长。队长应在赛事期间注意查看邮件和手机短信，以免延误参赛。

3. 每个参赛团队可报名参加多个赛题。同一赛题，每位选手只能加入一支团队参赛。

4. 参赛作品应为参赛团队在本届大赛期间内创作的原创作品。若发现作品存在抄袭、雷同、弄虚作假、版权不清晰等问题，直接取消参赛团队比赛资格及奖项。

5. 参赛选手需按照每个团队 500 元标准缴纳参赛费。参赛费仅用于补贴后续比赛的赛事组织、比赛场地、专家评审等相关支出。比赛期间参赛团队指导教师和参赛选手食宿交通等费用自行负责。

五、奖项设置

（一）复赛设奖规则

复赛分别设立一、二、三等奖，每道赛题获奖作品数量分别按照不超过 15%、25%、30% 的比例取整计算（若某赛题作品数量少于 10 个，可由评委根据作品成绩确定获奖名单）。复赛获奖证书为省级获奖证书。

（二）总决赛设奖规则

总决赛设一、二、三等奖，每道赛题获奖作品数量分别按照不超过 15%、25%、30% 的比例取整计算（若某赛题作品数量少于 10 个，可由评委根据作品成绩确定获奖名单）。总决赛获奖证书为国赛获奖证书。

六、联系方式

国赛组委会地址：南京大学鼓楼校区费彝民楼 B1013 室

赛道 QQ 群：981069628

赛事详情见大赛官网 www.aicomp.cn

附件：第八届 AIC 算法大赛算法挑战赛道比赛流程

全球校园人工智能算法精英大赛组委会

2026 年 4 月 28 日

组织委员会



附件

第八届 AIC 算法大赛算法挑战赛道比赛流程

一、报名阶段

参赛者在比赛官方网站上完成报名注册，提交个人或团队信息，获取初赛数据下载链接。

二、初赛阶段

参赛者依托赛事方提供的训练数据集开展算法模型设计，利用提供的初赛测试集进行相应方法的验证与调试。本阶段参赛者每日提交结果的次数不设限制，初赛排行榜每 1 小时刷新一次。在初赛截止日期之前均可报名并按照赛题要求提交初赛结果。

三、复赛阶段

1. 复赛开启：赛事方开放复赛数据下载链接，仅初赛阶段提交有效结果文档的参赛团队，具备复赛参赛资格。复赛期间，参赛者利用赛事方提供的复赛阶段数据进行算法模型调试，提交复赛结果，赛事方同步更新复赛排行榜（具体提交要求及排行榜规则详见各赛题说明）。

2. 作品审核：参赛团队需在规定时间内提交参赛作品，提交截止后，不再接受任何形式的修改和补充。由专业评审团队对复赛参赛作品进行结果复现与审核。评审过程中如有疑问，可要求参赛者进行解释说明。

3. 成绩公布与奖项评选：评审完成后将在赛事官方网站公

布复赛成绩。依据复赛排行榜结果，以提交复赛有效结果文档参赛团队数量作为计奖基数，按照不超过大赛省赛设奖比例，评选出复赛一、二、三等奖（颁发省赛获奖证书）。评选复赛奖过程中，若参赛者提交的算法性能低于赛事方提供的基线参考分数，将判定为无效成绩，不予授奖。其中，复赛一、二等奖获奖团队晋级半决赛。

四、半决赛阶段

1. 半决赛开启：复赛结束后进入半决赛阶段，开放半决赛数据下载链接，参赛团队利用赛事方提供的半决赛数据调试算法模型，并提交半决赛结果。赛事方同步更新半决赛排行榜（具体提交要求及排行榜规则详见各赛题说明）。

2. 作品审核：参赛团队需在规定时间内提交参赛作品，提交截止后，不再接受任何形式的修改和补充。由专业评审团队对半决赛参赛作品进行结果复现与审核。评审过程中如有疑问，可要求参赛者进行解释说明。

3. 成绩公布与奖项评选：依据半决赛排行榜结果，以提交半决赛有效结果文档的参赛团队为计奖基数，按照不超过大赛总决赛设奖比例，评选出半决赛一、二等奖拟获奖名单及三等奖获奖名单（颁发国赛获奖证书）。其中，半决赛一、二等奖拟获奖团队晋级总决赛。

五、总决赛阶段

1. 线下答辩：总决赛一、二等奖候选团队需在规定时间内，

提交完善后的技术文档、算法代码和模型文件、作品海报、答辩PPT、补充材料等，参加国赛线下总决赛复核答辩，最终依据算法性能得分和线下答辩得分确定国赛一、二等奖获奖名单及其排名（未参加线下复核答辩取消总决赛成绩）。

2. 线下评审：线下决赛最终成绩=（70%排行榜得分+30%答辩得分）。其中，排行榜得分为经标准化处理后的半决赛成绩（百分制）。