

附件

第八届全球校园人工智能算法精英大赛

AI 智能体开发应用赛

赛

事

规

程

一、竞赛介绍

人工智能作为引领时代发展的重要力量，正以前所未有的速度改变着我们的世界，而 AI 智能体因其开发门槛低、应用场景广泛等优势成为最热门的 AI 应用方向之一，未来将拥有庞大生态。AI 智能体应用开发竞赛将聚焦大模型与智能体应用，以探索 AI 时代最有应用价值的智能体为出发点，欢迎每一位对 AI 充满热情、渴望探索智能体无限可能的开发者及爱好者加入这场竞赛，让更多创意落地，让想象成为现实。

二、竞赛目的

2026 年 4 月，教育部等五部门正式发布《“人工智能+教育”行动计划》，全面规划智能技术与教育全要素融合、全过程贯通、全场景覆盖，国家层面持续推进教育数字化与智能化转型，明确将人工智能深度融入教育教学全过程，加快建设教育大模型，推广人机协同育人模式，强化数据安全与伦理规范，构建智慧教育新形态，以智能技术赋能教育高质量发展与教育强国建设。

本赛项专注于高校教师和学生 AI 思维和动手能力的培养，参加竞赛的教师和学生通过全面准备、系统辅导、严格训练、积极参赛的过程，未来将会成为企业 AI 化转型的中坚力量。此举将为社会快速培养一批高素质的复合型 AI 智能体应用人才，大大缓解国内企业智能化转型中对应用型和业务型 AI 人才的供需矛盾。

竞赛的题目和内容设置，经过充分的产业调研，结合 AI 和行业的应用场景，分别设置了 AI+商科、AI+工科、AI+医科、AI+农科、AI+艺术 5 大选题方向，充分锻炼了参赛者的需求分析、智能体设计、技术实现、模型调优、行业认可度等相关 AI 通识思维和智能体应用能力。竞赛引用蓝鹰敏学 AI 提出的 1+N+N 的人工智能应用人才能力培养模型，即培养一种完整的人工智能通识思维、学会 N 种人工智能技能和 N 种人工智能应用场景。

通过竞赛可以反哺教学、从而进一步推动高校进行人才培养方案的修订、课程体系的规划、教师专业能力及教学能力的提升、“双师型”教师的培养等，并最终达成 AI 智能体教学实训的建设及改革。本赛项将推动课程内容与职业标准对接，教学过程与生产过程对接，专业与产业对接，实现教育链、人才链与产业链、创新链有机衔接，促进产教融合、校企合作、产业发展。

三、竞赛模块

（一）复赛—助手应用开发：AI 智能体开发应用竞赛平台操作

序号	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	竞赛时间
1	AI 智能体架构设计	需求分析 业务流程设计 输出结果设计	应用需求分析 智能体设计	90 分钟
2	AI 知识库搭建	知识库搭建 知识库微调	数据处理 知识库导入 知识库微调	

序号	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	竞赛时间
3	AI 智能体搭建	提示词工程 AI 智能体搭建	编写提示词 配置 LLM 大模型 编排 AI 应用	
4	AI 应用测试	AI 应用微调	设置问题测试 AI 应用微调	

(二) 总决赛

1. 进阶应用开发：AI 智能体开发应用竞赛平台操作

序号	模块名称	竞赛任务	竞赛内容	制作时间
1	数据搭建	需求分析与应用创建 数据处理 知识库搭建 知识库微调	数据处理 知识库导入 知识库微调	选拔赛成绩公示后至总决赛前 3 天
2	workflow 搭建	提示词工程 AI workflow 搭建	编写提示词 配置 LLM 大模型 编排 workflow 节点	
3	AI 应用测试	AI 应用微调	设置问题测试 AI 应用微调	

2. 现场答辩

在总决赛环节，选手除需要操作进阶智能体应用外，另需提交 AI 智能体设计汇报 PPT，PPT 需按照模版从 AI 智能体设计思路与构架、智能体开发制作过程、智能体创新与商业价值度、PPT 编排美感、现场答辩表现等内容展开。

四、竞赛选题方向

本次竞赛分为 AI+商科、AI+工科、AI+医科、AI+农科、AI+艺术 5 大选题方向，参赛者可以自主选择相关行业的应用场景，通过采集数据、建立知识库、创建智能体、智能体微调等步骤完成 AI 行业智能体应用。

(一) AI+商科方向

1. AI+金融：借助机器学习、深度学习算法，AI 在金融领域实现智能风险评估、精准信贷决策与量化交易。通过分析海量历史数据，预测市场走势与信用风险，助力金融机构优化投资组合，提升风险管理能力，降低运营成本，同时为投资者提供更科学的决策依据。

2. AI+财会：AI 技术能够自动处理财务数据，完成发票识别、账务核算、报表生成等重复性工作，大幅提高财务工作效率与准确性。利用自然语言处理技术，还可对财务报告进行智能分析，挖掘潜在风险与机遇，推动财务管理向智能化、自动化转型。

3. AI+市场营销：基于大数据与用户画像，AI 实现精准营销与个性化推荐。通过分析消费者行为与偏好，制定针对性营销策略，优化广告投放与客户关系管理，提升客户转化率与忠诚度，助力企业在竞争激烈的市场中精准触达目标客户。

4. AI+旅游：在旅游行业，AI 打造智能旅行助手，基于用户偏好、预算和时间规

划旅游路线，提供智能语音导览服务。同时，AI 通过分析旅游大数据，助力景区优化游客流量管理，预测旅游需求趋势，为旅游企业的运营决策和服务升级提供支持。

（二）AI+工科方向

1. AI+智能制造：在生产制造过程中，AI 实现设备故障预测、质量检测与工艺优化。通过传感器采集设备运行数据，利用机器学习算法实时监测设备状态，提前预警故障；机器视觉技术则用于产品质量检测，确保产品符合标准，推动制造业向智能化、柔性化发展。

2. AI+软件设计：AI 辅助软件开发，从需求分析、代码生成到测试优化全流程赋能。智能代码生成工具可根据自然语言描述自动生成代码框架，减少人工编写量；自动化测试工具利用 AI 算法模拟用户行为，高效检测软件漏洞，提高软件开发效率与质量。

（三）AI+医科方向

1. AI+健康：AI 为个人提供健康监测与管理服务，通过可穿戴设备与移动应用采集用户健康数据，如心率、睡眠、运动等，利用数据分析模型评估健康状况，提供个性化健康建议与干预方案，帮助用户预防疾病，提升健康水平。

2. AI+诊疗：在医疗诊断与治疗环节，AI 辅助医生进行疾病诊断、影像识别与治疗方案制定。基于大量医学影像与病例数据训练的 AI 模型，可快速准确识别疾病特征，为医生提供诊断参考；同时，通过分析患者基因数据与临床信息，制定个性化治疗方案，提高诊疗效果。

（四）AI+农科方向

1. AI+智慧农业：AI 技术应用于农业生产全链条，包括作物生长监测、病虫害防治与精准灌溉。利用无人机、卫星遥感与物联网设备采集农田数据，AI 分析作物生长状况、土壤墒情与病虫害信息，实现精准施肥、灌溉与施药，提高农业生产效率，降低资源消耗，保障农产品质量与产量。

（五）AI+艺术方向

1. AI+艺术创作：AI 打破传统艺术创作边界，通过深度学习艺术作品风格与技法，生成剧本、文学等创意作品。艺术家可与 AI 协作，将 AI 作为创作工具，探索新的艺术表达形式；AI 生成的作品也能激发观众对艺术与科技融合的思考，为艺术领域带来全新的创作理念与表现手法。

五、评分方法

（一）竞赛评分规则

1. 复赛

复赛竞赛内容仅涉及 AI 智能体开发应用平台操作模块，评分将根据选手操作平台的实际情况由系统自动出分，评分规则如下：

评分维度	评分维度	分值
智能体基础搭建	智能体需求分析	5
	智能体场景分析	5
	数据准备程度	10
智能体技术实现度	知识库完成度	20
	提示词完成度	30
	智能体实现架构	20
	对话内容质量	10

2. 总决赛

总决赛基于选拔赛内容进行优化开发，评分涉及 AI 智能体开发应用平台操作模块和 AI 智能体设计总结 PPT。AI 智能体开发应用平台操作模块线上优化完成，由系统最终评分。AI 智能体设计总结 PPT 采取现场答辩形式，答辩现场将邀请来自技术、产业、高校等领域评选专家对选手的答辩 PPT 进行综合评估。整体评分规则如下：

序号	评分维度	评分点	分值	统分占比
1	数据搭建	需求分析与应用创建	5 分	70%
		数据设计完成度	10 分	
		知识库构建调整完成度	20 分	
2	AI workflow 智能体搭建	提示词工程完成度	10 分	
		workflow 设计丰富度	40 分	
3	AI 应用测试	设置问题测试	5 分	
		对话内容质量	10 分	
4	现场答辩汇报	智能体设计思路和构架	10 分	30%
		智能体开发制作过程	40 分	
		智能体创意创新和价值度	20 分	
		现场答辩表现	20 分	
		智能体 PPT 编排美感	10 分	

(二) 现场评分程序

决赛队伍将现场抽签分组进行答辩。每组由 2-3 名裁判构成，每个小组必须至少包括一名经验丰富的专家。评分裁判不得对其所在单位的选手进行评估。

1. 过程评分

评分裁判依据现场打分表，对参赛队的作品质量、现场表现等进行评分。评分结果由裁判员签字确认。

2. 成果评分

对选手提交的竞赛成果，依据赛项评价标准，由评分裁判对选手 AI 智能体应用操作部分按照评分标准进行统分。

3. 统分方法

按照倒序依次比对 2 个维度成绩。例如总分相同，比对评分维度一成绩，成绩高者排名靠前。若总分相评分维度一成绩相同，比对评分维度二成绩，成绩高者排名靠前，依次类推。

4. 竞赛名次确定方法

赛项严格按照竞赛成绩从高到低排序确定名次，如果成绩相同，按作品在系统中提交时间的先后顺序确定名次。

六、参赛须知

1. 参赛者需保证参赛内容均系原创，禁止抄袭。

2. 主办方保留根据实际情况对未尽事宜进行解释、更新和处理的权力，包括比赛规则、比赛流程、评估标准、奖项设定等。参赛者可随时通过官方网站或其他公告，以获取最新的比赛信息。

3. 参赛过程不得违反法律、法规。

4. 参赛者提交报名，即视为同意主办方发布其作品，并有权将参赛作品、作品相关以及作者信息用于市场宣传、案例转化等行为（例如：媒体文章发布、官网作品展示等）。

七、竞赛环境

1. 每个参赛队伍需要自备计算机，竞赛为全体参赛队统一提供服务器硬件环境，其上运行:竞赛平台——“蓝鹰敏学”智能体应用开发平台，各参赛队利用自备计算机通过网络访问平台。

2. “蓝鹰敏学”智能体应用开发平台

本次竞赛采用北京中云国创数据科技有限公司提供的“蓝鹰敏学”智能体应用开发平台，参赛团队报名后，平台免费使用账户由北京中云国创数据科技有限公司统一发送。“蓝鹰敏学”智能体应用开发平台是基于多模态企业级人工智能应用的开发平台，基于 AI 平台强大的数据优势、算力优势和大模型技术优势，核心囊括 AI 智能体应用完整技术链条，将大模型推理、思考、行动的能力与丰富的插件生态有机结合，支撑用户高效、可视化、低代码地构建 AI 行业垂类应用。平台广泛应用于问答助手类、内容创作类、私人助理类、咨询集合类、复杂任务类 AI 应用构建。平台亦为 AI 通识课专门配备实验软件。

浏览器：赛项需使用 GoogleChrome 浏览器。

PPT 制作软件:Office 或者 WPS

3. 网络环境

参赛者通过公共网络访问部署在服务器上的蓝鹰敏学智能体应用开发平台，并保证竞赛环境的安全性和稳定性。